

**АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины (модуля)**

АРХИТЕКТУРА КОМПЬЮТЕРА

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) _ Архитектура компьютера __ является _формирование способности анализировать технологические решения в области программного обеспечения и компьютерной обработки информации на основе формируемой системы знаний, умений и навыков в области архитектуры компьютера_.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина «Архитектура компьютера» (Б1.В.ДВ.10.01) относится к дисциплинам по выбору части, формируемой участниками образовательных отношений.

Дисциплина (модуль) изучается на 3 курсе в 5 семестре.

МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП	
Индекс	Б1.В.ДВ.10.01
Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
Учебная дисциплина «Архитектура компьютера» является дисциплиной по выбору, знакомит студентов с самыми общими представлениями об элементах языка Ассемблер и основ физической и логической организации компьютерной системы, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплине «Математика и информатика».	
Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
Изучение дисциплины «Архитектура компьютера» основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ	

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) _____
Архитектура компьютера_____.**
наименование дисциплины (модуля)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК.Б-1.1 анализирует задачу и её базовые составляющие в соответствии с заданными требованиями УК.Б-1.2 осуществляет поиск информации, интерпретирует и ранжирует её для решения поставленной задачи по различным типам запросов УК.Б-1.3 при обработке информации отличает факты от мнений, интерпретаций, оценок, формирует собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения УК.Б-1.4 выбирает методы и средства решения задачи и анализирует методологические проблемы,	Знать: Методы хранения, обработки и передачи информации; возможности командного языка; назначение и возможности современных систем программирования, процесс создания программы, тенденции унификации процесса разработки программного обеспечения. Уметь: создавать простейшие ассемблерные программы по управлению внешними

		возникающие при решении задачи УК.Б-1.5 рассматривает и предлагает возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки.	устройствами; создавать и использовать библиотеки макрокоманд; применять соответствующие программные средства при решении конкретной задачи обработки данных. Владеть: создавать простейшие ассемблерные программы по управлению внешними устройствами; создавать и использовать библиотеки макрокоманд; применять соответствующие программные средства при решении конкретной задачи обработки данных
ПК-1	Способен осваивать и использовать базовые научно-теоретические знания и практические умения по предмету в профессиональной деятельности	<p>ПК-1.1. Знает: преподаваемый предмет в пределах требований федеральных государственных образовательных стандартов и основной общеобразовательной программы, его истории и места в мировой культуре и науке; пути достижения образовательных результатов и способы оценки результатов обучения</p> <p>ПК-1.2. Умеет: Объективно оценивать знания обучающихся на основе тестирования и других методов контроля в соответствии с реальными учебными возможностями детей ;</p> <p>ПК-1.3. Владеет: формами и методами обучения, в том числе выходящими за рамки учебных занятий: проектная деятельность, лабораторные эксперименты, полевая практика и т.п.</p>	<p>Знать: центральные и внешние устройства ЭВМ и их характеристики; функциональную схему персонального компьютера; машинно-ориентированный язык программирования – ассемблер.</p> <p>Уметь: использовать знания архитектуры компьютера, организации компьютерных систем; осуществлять техническое обслуживание компьютера; программировать на языке ассемблера в профессиональной деятельности.</p> <p>Владеть навыками технического обслуживания компьютера; навыками программирования на языке ассемблера и макроассемблера</p>

4. Общая трудоемкость дисциплины _144_ часов (_4_ зачетных единиц).

5. Разработчик: __ Джанибекова Ф.О., ст.пр. __ .
(Указывается ФИО преподавателя, его ученая степень, ученое звание и должность).